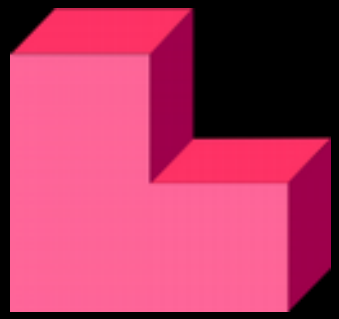
Du FabLab libre à la FabLib

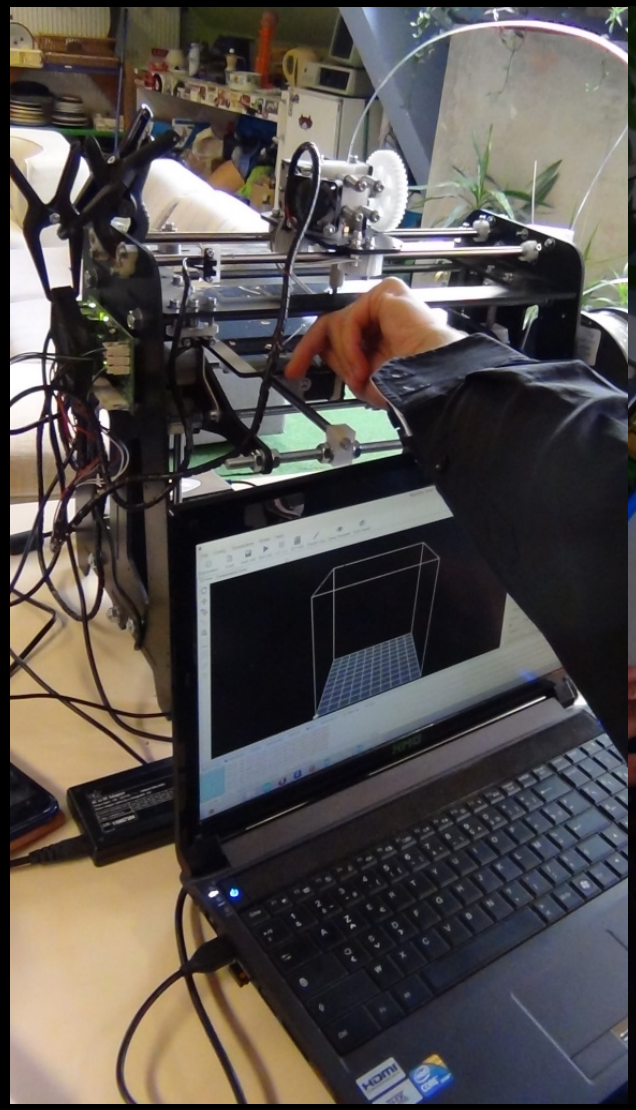
L’atelier du C01N @ Labomedia.org



Atelier du c01n

Atelier du c01n

WikikIRC
ou la Sonification de wikipedia

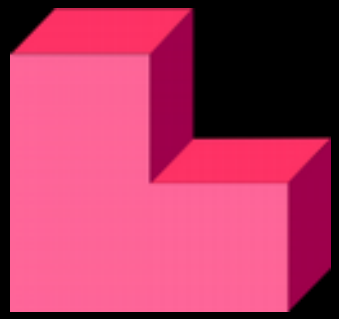


Open ateliers

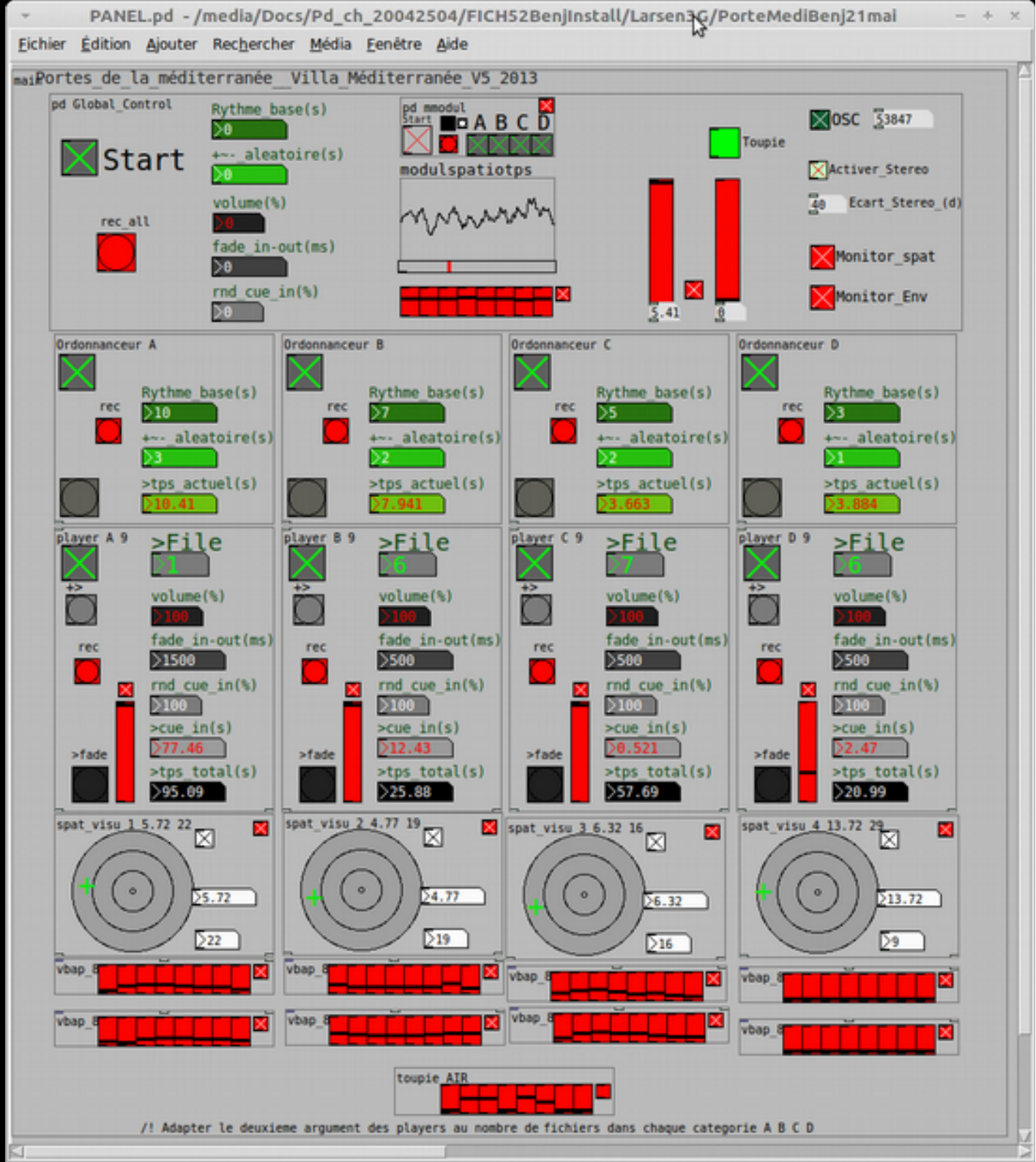
CREDO Ressourcerie

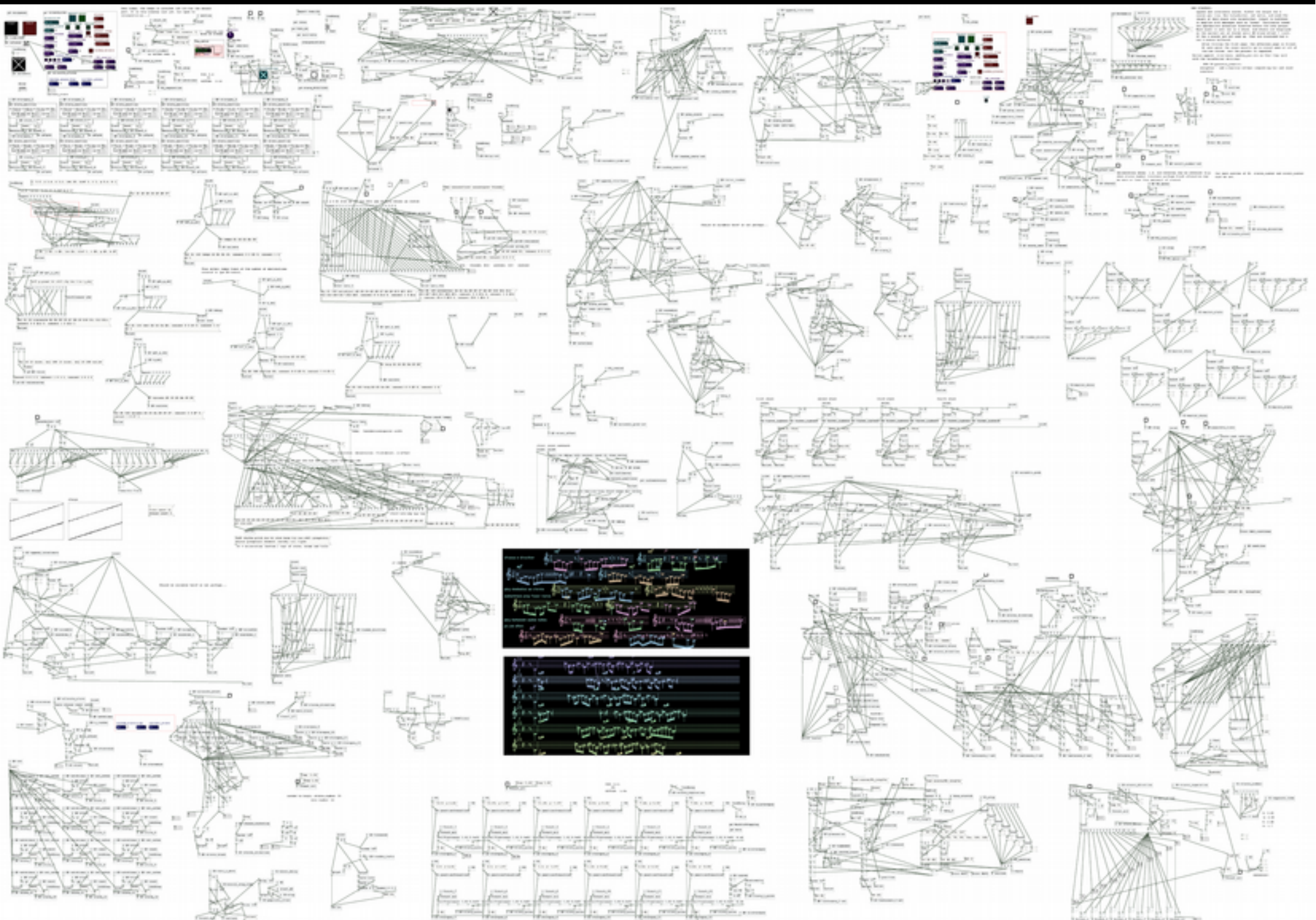
Des logiciels libres pour créer,

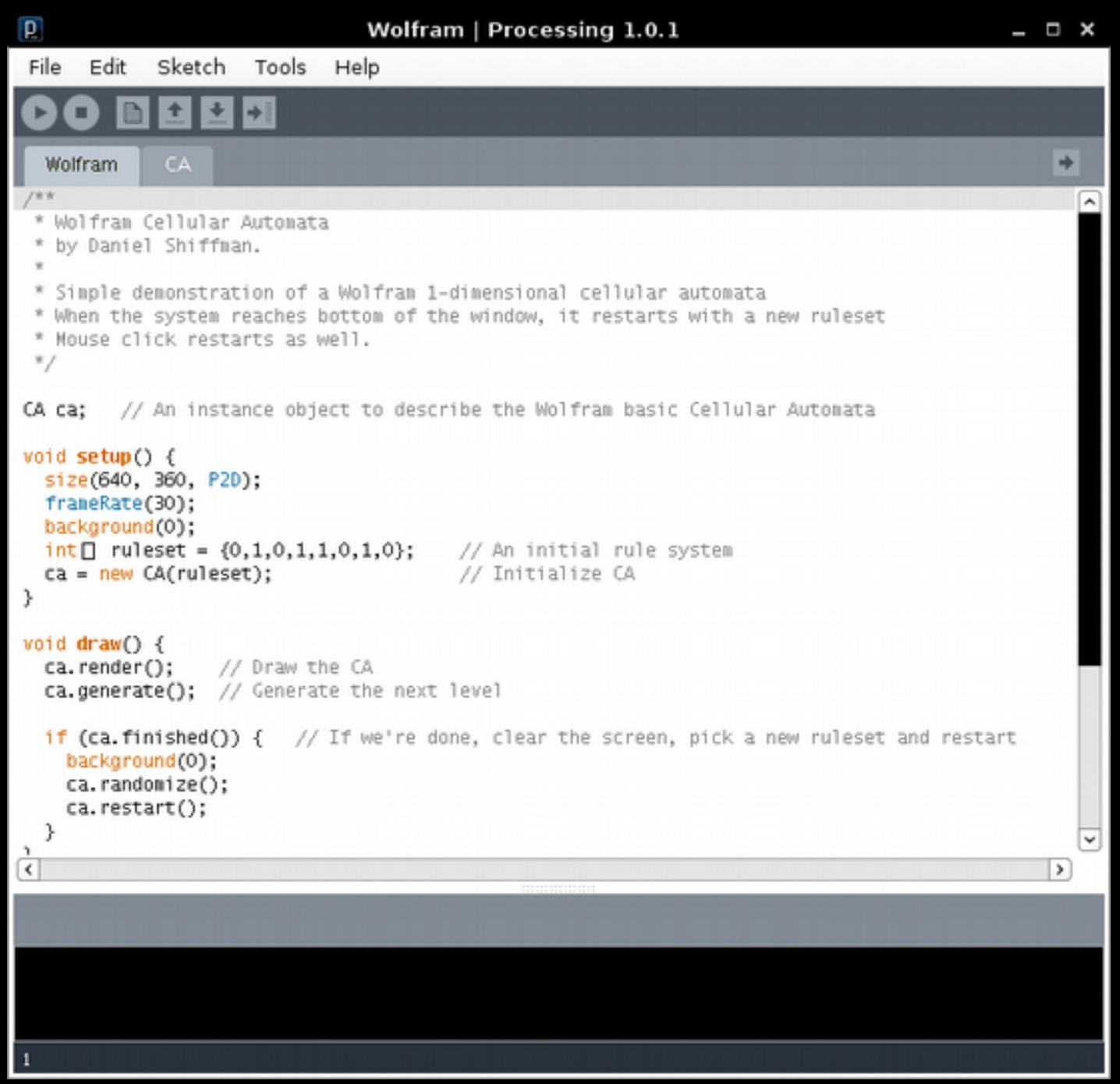
partager, faire fonctionner un FabLab



Lutherie numérique
Pure Data



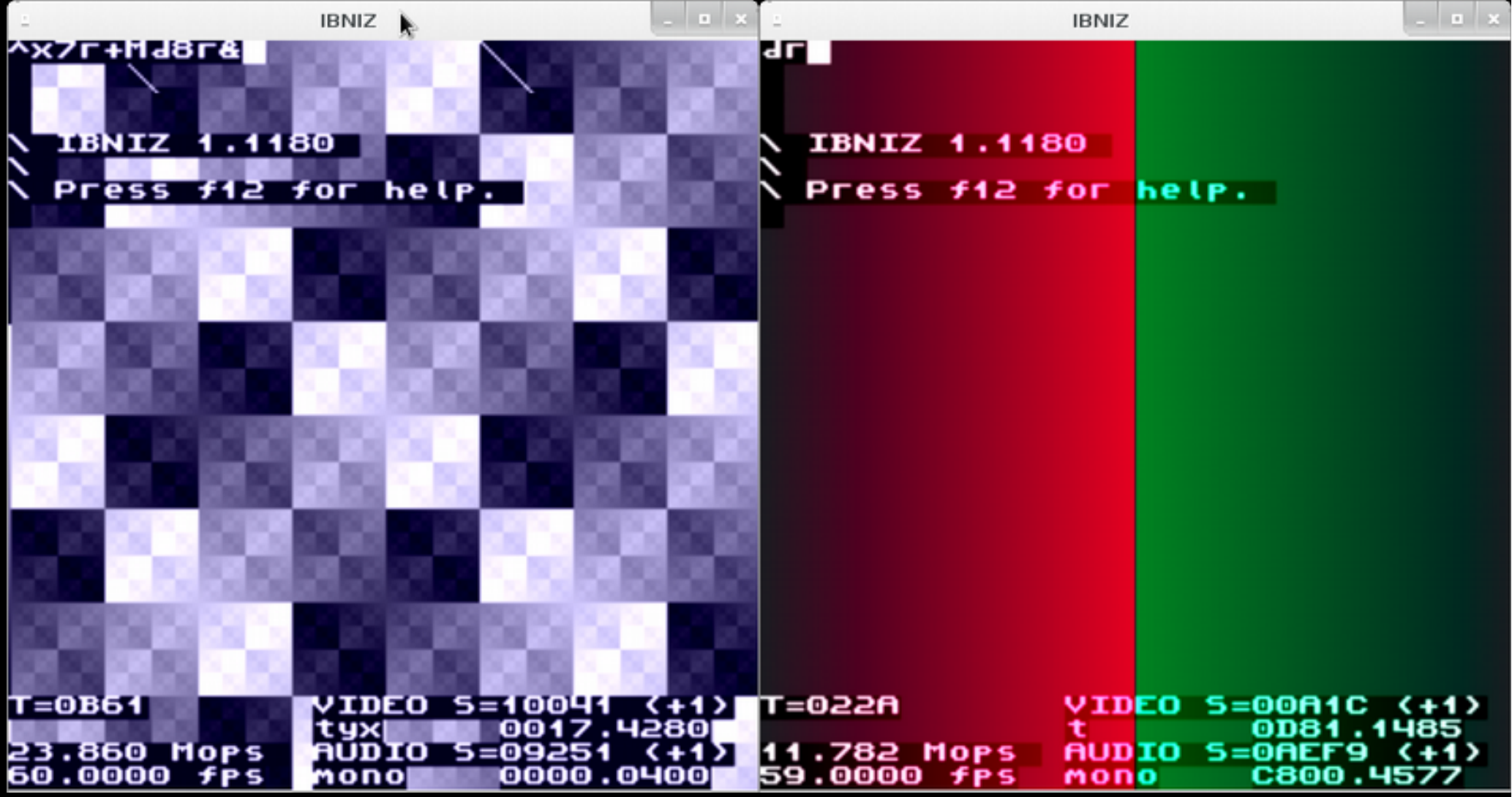



Wolfram | Processing 1.0.1
File Edit Sketch Tools Help
Wolfram
CA
/**
* Wolfram Cellular Automata
* by Daniel Shiffman.
*
* Simple demonstration of a Wolfram 1-dimensional cellular automata
* When the system reaches bottom of the window, it restarts with a new ruleset
* Mouse click restarts as well.
*/
CA ca; // An instance object to describe the Wolfram basic Cellular Automata
void setup() {
size(640, 360, P2D);
frameRate(30);
background(0);
int[] ruleset = {0,1,0,1,1,0,1,0}; // An initial rule system
ca = new CA(ruleset); // Initialize CA
}
void draw() {
ca.render(); // Draw the CA
ca.generate(); // Generate the next level
if (ca.finished()) { // If we're done, clear the screen, pick a new ruleset and restart
background(0);
ca.randomize();
ca.restart();
}
1

Processing

SCRATCH
File Edit Share Help
Motion
Control
Looks
Sensing
Sound
Operators
Pen
Variables
move 10 steps
turn 15 degrees
turn 15 degrees
point in direction 90
point towards
go to x: 177 y: 49
go to
glide 1 secs to x: 177 y: 49
change x by 10
set x to 0
change y by 10
set y to 0
if on edge, bounce
x position
y position
direction
Sprite1
x: 177 y: 49 direction: 158
Scripts
Costumes
Sounds
when clicked
set score to 0
forever
if on edge, bounce
turn pick random 1 to 5 degrees
move 5 steps
when space key pressed
change score by -0.2
if touching Sprite6 ?
hide
change score by 6
when 1 key pressed
show
set score to 0
BASKET CATCH
score 0
count down 10
New sprite:
x: -184 y: 50
Sprite1
Sprite2
Sprite3
Sprite4
Sprite5
Sprite6
Stage
start
BASKET CATCH- Scra...
Edit Post ‹ Raphiec11...
EN
12:55

Scratch - MIT



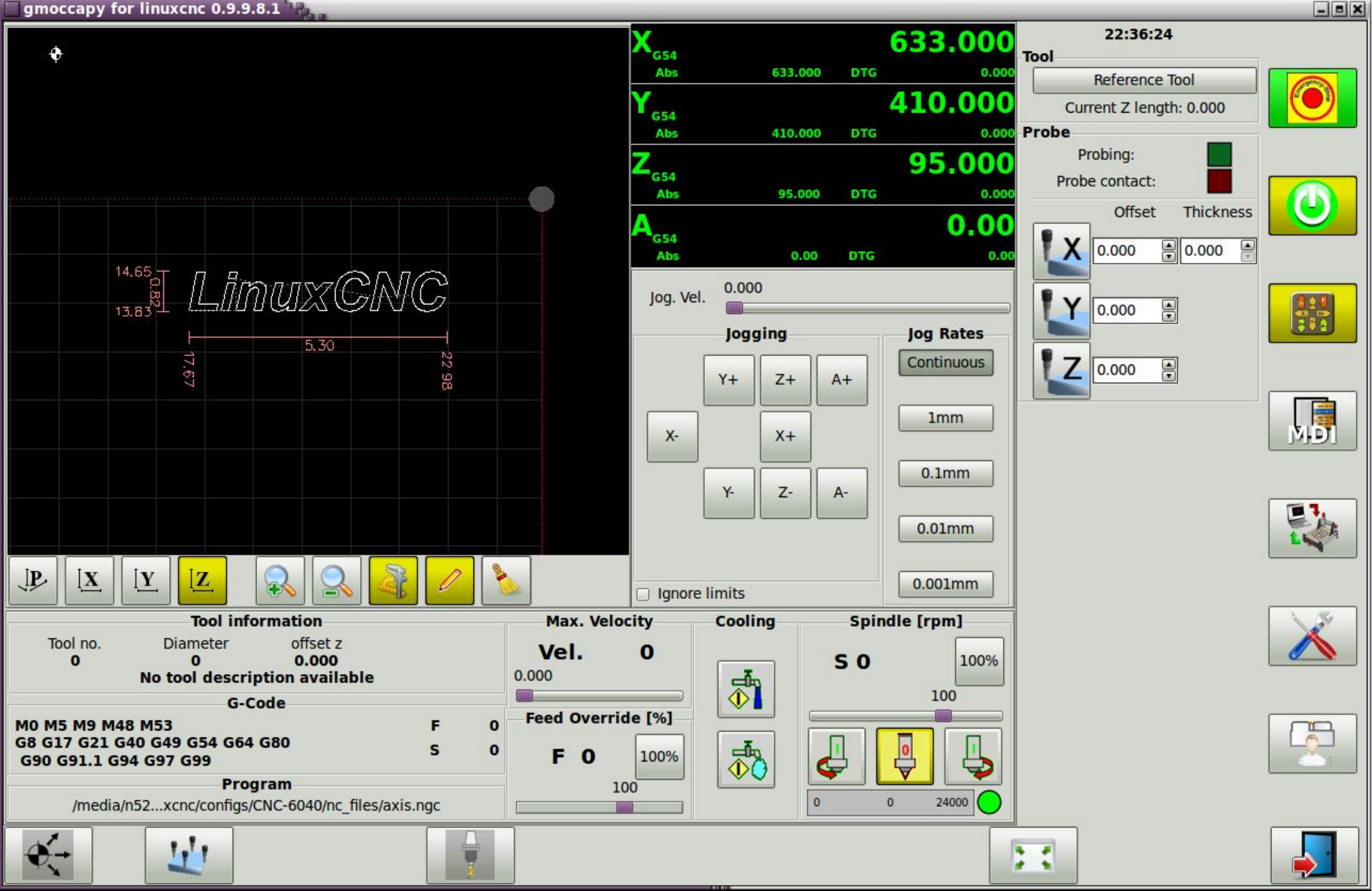
Ibniz

v4rs4l

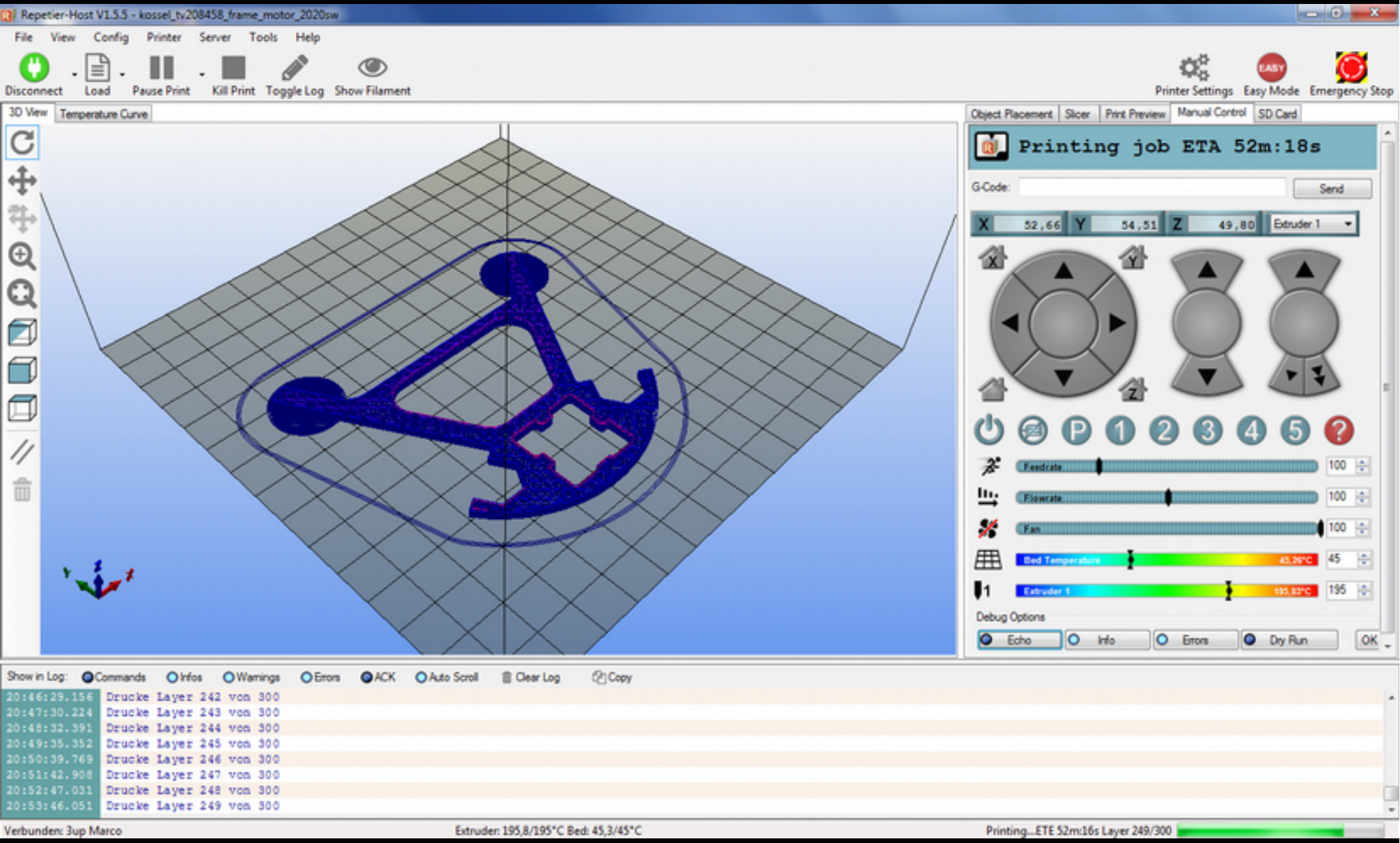
dFFrxFr.F8FF&/qs

dr*/8rsM1{7rsss.3^}2{s}3{d1e^ddd}5Fr/4X11r1Vs3Vs1Vs3VL

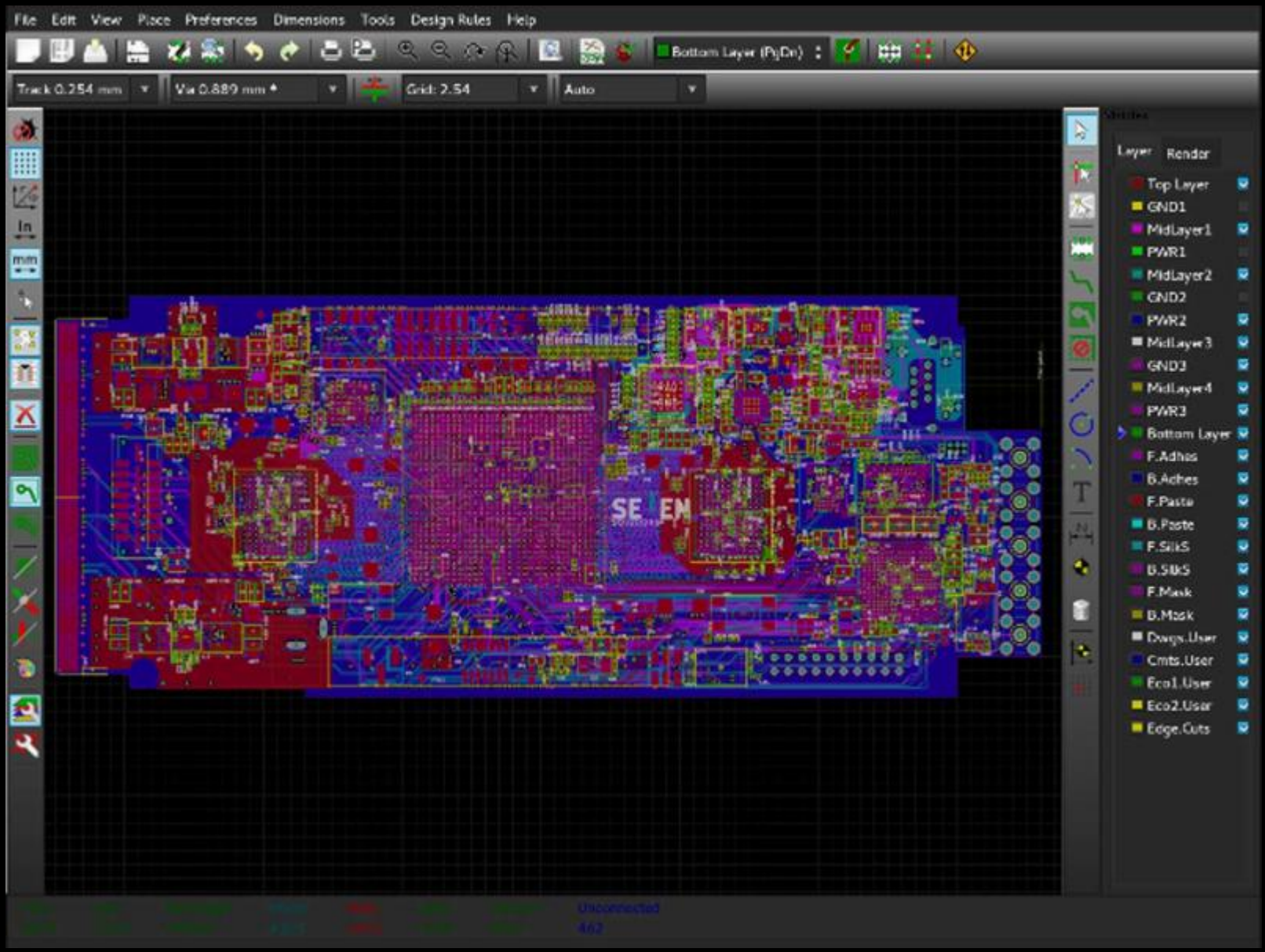
dFFrxFr00FF&/qsM1{d5rx2r3&/q}2{dxDrF&/q}3{dFrF&/s}1V.A/2V.3*3V


gmoccapy for linuxcnc 0.9.9.8.1
LinuxCNC
14.65
0.82
13.83
5.30
17.67
22.98
X G54 633.000
Abs 633.000 DTG 0.000
Y G54 410.000
Abs 410.000 DTG 0.000
Z G54 95.000
Abs 95.000 DTG 0.000
A G54 0.00
Abs 0.00 DTG 0.00
22:36:24
Tool
Reference Tool
Current Z length: 0.000
Probe
Probing:
Probe contact:
Offset
Thickness
Jog. Vel. 0.000
Jogging
Jog Rates
Y+
Z+
A+
X-
X+
Y-
Z-
A-
Continuous
1mm
0.1mm
0.01mm
0.001mm
Ignore limits
MDI
Tool information
Tool no. 0
Diameter 0
offset z 0.000
No tool description available
G-Code
M0 M5 M9 M48 M53
G8 G17 G21 G40 G49 G54 G64 G80
G90 G91.1 G94 G97 G99
F 0
S 0
Program
/media/n52...xcnc/configs/CNC-6040/nc_files/axis.ngc
Max. Velocity
Vel. 0
0.000
Feed Override [%]
F 0
100%
100
Cooling
Spindle [rpm]
S 0
100%
100
0 0 24000

Linuxcnc


Repetier-Host V1.5.5 - kossel_tv208458_frame_motor_2020sw
File View Config Printer Server Tools Help
Disconnect Load Pause Print Kill Print Toggle Log Show Filament
Printer Settings Easy Mode Emergency Stop
3D View Temperature Curve
Object Placement Slicer Print Preview Manual Control SD Card
Printing job ETA 52m:18s
G-Code: Send
X 52,66 Y 54,51 Z 49,80 Extruder 1
Feedrate 100
Flowrate 100
Fan 100
Bed Temperature 45,26°C 45
Extruder 1 195,83°C 195
Debug Options
Echo Info Errors Dry Run OK
Show in Log: Commands Infos Warnings Errors ACK Auto Scroll Clear Log Copy
20:46:29.156 Drucke Layer 242 von 300
20:47:30.224 Drucke Layer 243 von 300
20:48:32.391 Drucke Layer 244 von 300
20:49:35.352 Drucke Layer 245 von 300
20:50:39.769 Drucke Layer 246 von 300
20:51:42.908 Drucke Layer 247 von 300
20:52:47.031 Drucke Layer 248 von 300
20:53:46.051 Drucke Layer 249 von 300
Verbunden: 3up Marco
Extruder: 195,8/195°C Bed: 45,3/45°C
Printing...ETE 52m:16s Layer 249/300

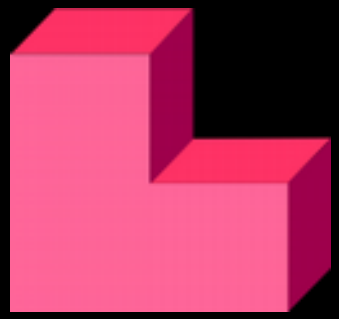
Repetier

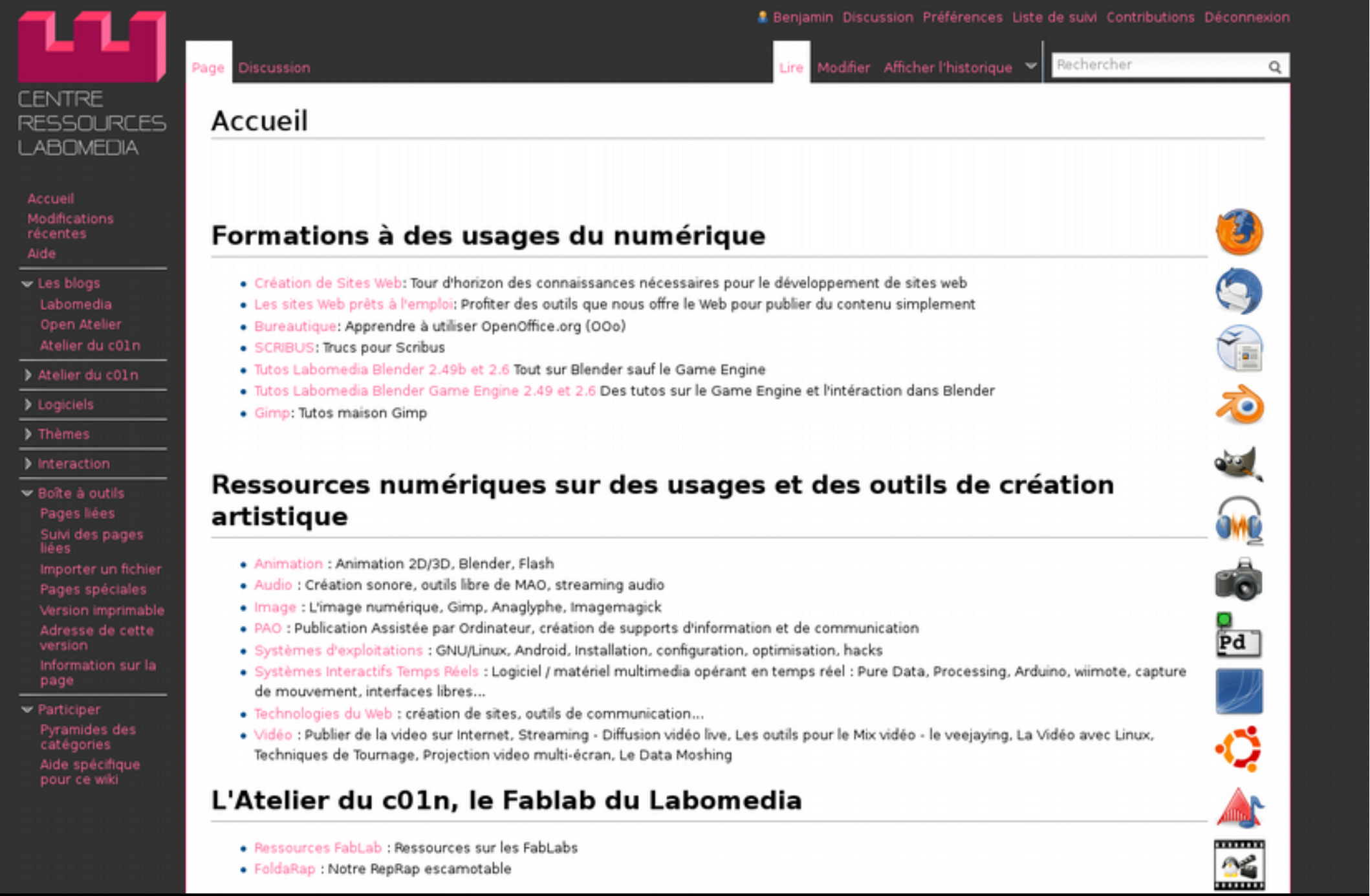

File Edit View Place Preferences Dimensions Tools Design Rules Help
Bottom Layer (PgDn)
Track 0.254 mm
Via 0.889 mm
Grid: 2.54
Auto
Layer Render
Top Layer
GND1
MidLayer1
PWR1
MidLayer2
GND2
PWR2
MidLayer3
GND3
MidLayer4
PWR3
Bottom Layer
F.Adhes
B.Adhes
F.Paste
B.Paste
F.SilkS
B.SilkS
F.Mask
B.Mask
Dwgs.User
Cmts.User
Eco1.User
Eco2.User
Edge.Cuts

Kicad

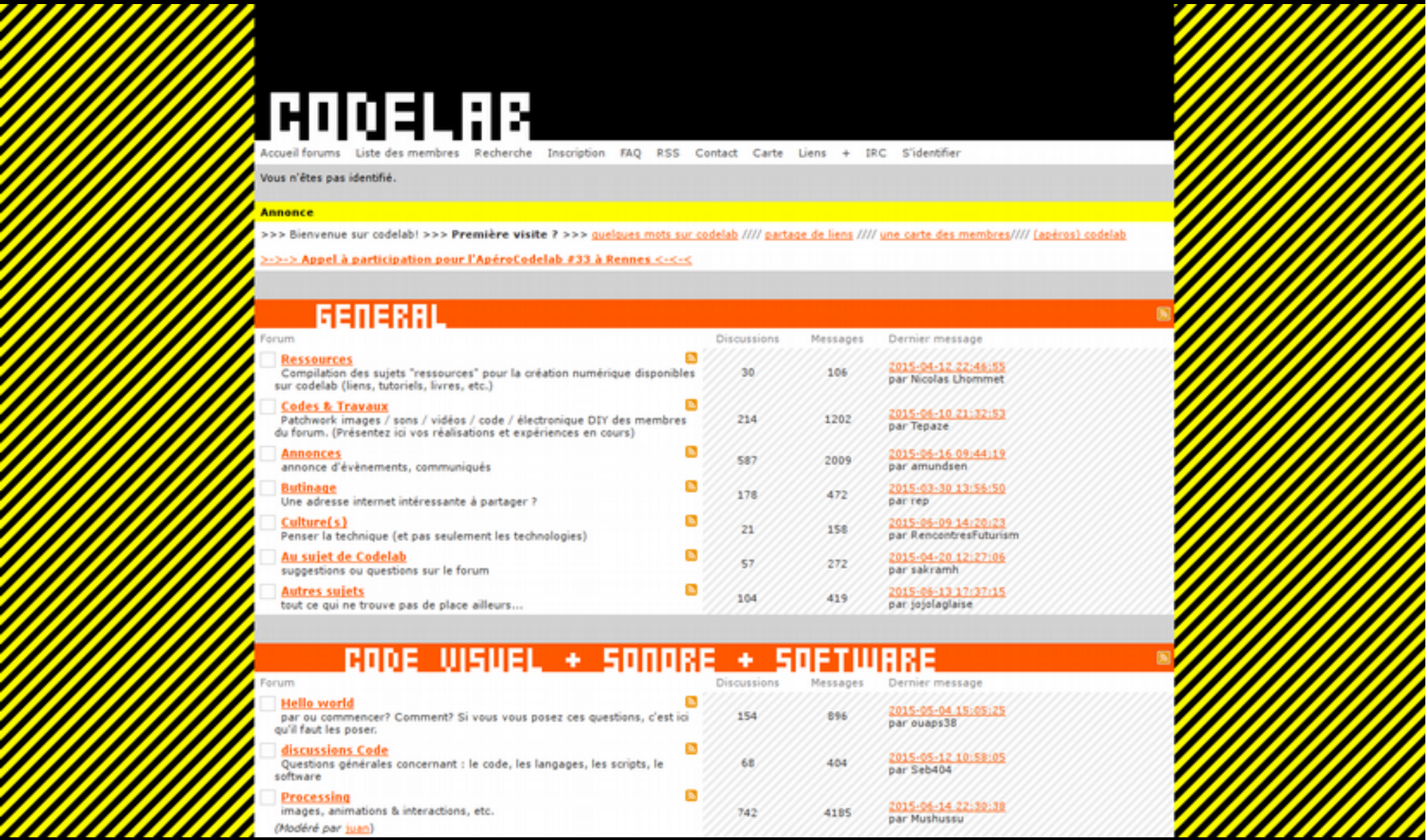
Des licences libres pour documenter,

partager du savoir, des codes



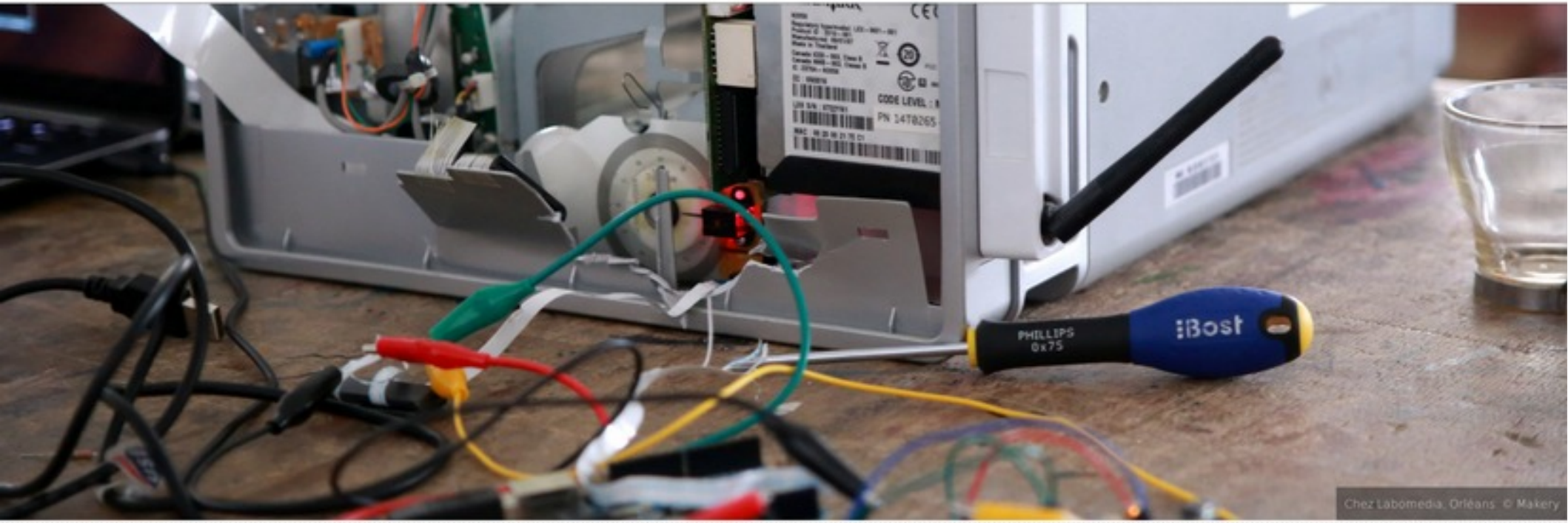


Wiki ressources Labomedia


CODELAB
Accueil forums Liste des membres Recherche Inscription FAQ RSS Contact Carte Liens + IRC S'identifier
Vous n'êtes pas identifié.
Annonce
>>> Bienvenue sur codelab! >>> Première visite ? >>> quelques mots sur codelab //// partage de liens //// une carte des membres//// (apéros) codelab
>->-> Appel à participation pour l'ApéroCodelab #33 à Rennes <-<-<
GENERAL
Forum Discussions Messages Dernier message
Ressources
Compilation des sujets "ressources" pour la création numérique disponibles sur codelab (liens, tutoriels, livres, etc.)
30 106 2015-04-12 22:46:55 par Nicolas Lhommet
Codes & Travaux
Patchwork images / sons / vidéos / code / électronique DIY des membres du forum. (Présentez ici vos réalisations et expériences en cours)
214 1202 2015-06-10 21:32:53 par Tepaze
Annonces
annonce d'évènements, communiqués
587 2009 2015-06-16 09:44:19 par amundsen
Butinage
Une adresse internet intéressante à partager ?
178 472 2015-03-30 13:56:50 par rep
Culture(s)
Penser la technique (et pas seulement les technologies)
21 158 2015-06-09 14:20:23 par RencontresFuturism
Au sujet de Codelab
suggestions ou questions sur le forum
57 272 2015-04-20 12:27:06 par sakramh
Autres sujets
tout ce qui ne trouve pas de place ailleurs...
104 419 2015-06-13 17:37:15 par jojolaglaise
CODE VISUEL + SONORE + SOFTWARE
Forum Discussions Messages Dernier message
Hello world
par ou commencer? Comment? Si vous vous posez ces questions, c'est ici qu'il faut les poser.
154 896 2015-05-04 15:05:25 par ouaps38
discussions Code
Questions générales concernant : le code, les langages, les scripts, le software
68 404 2015-05-12 10:58:05 par Seb404
Processing
images, animations & interactions, etc.
(Modéré par juan)
742 4185 2015-06-14 22:30:38 par Mushussu

Codelab.fr

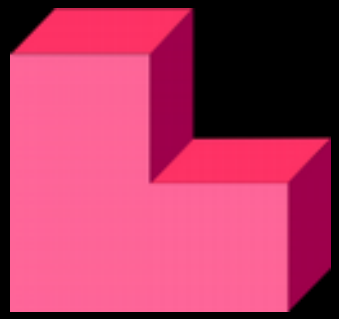
MAKERY le média de tous les labs EN

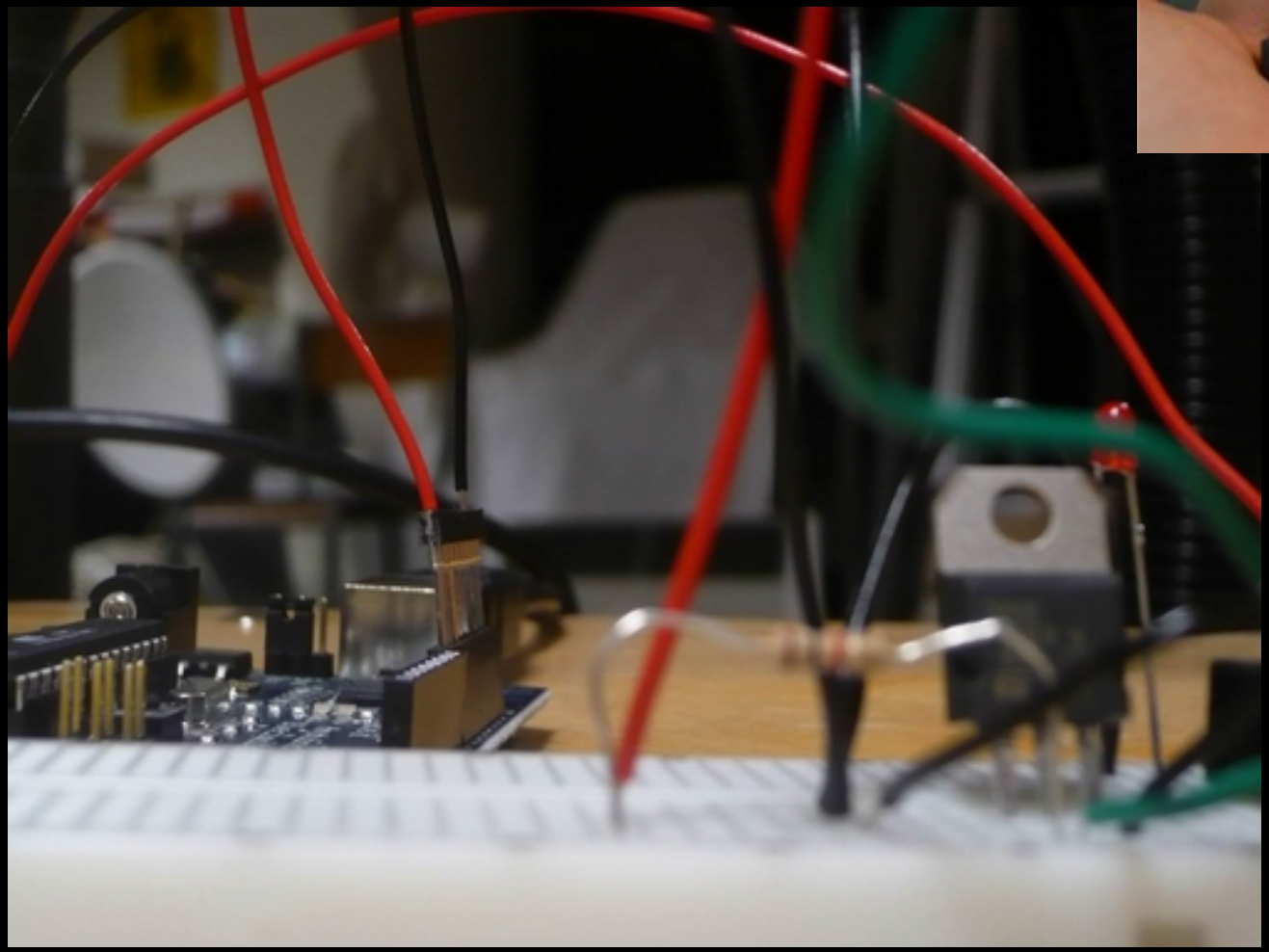


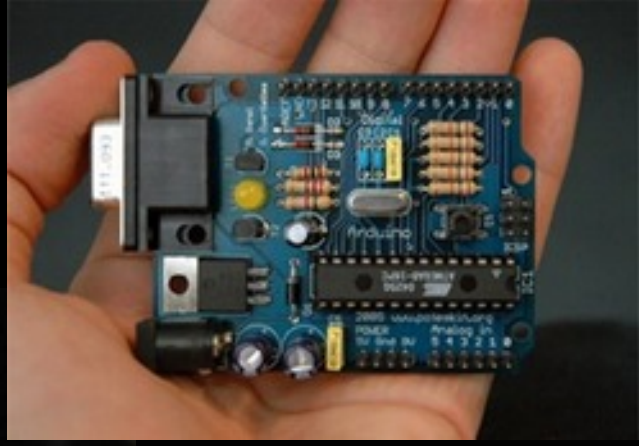
On a poussé la porte de l'Open Atelier de Labomedia

Makery

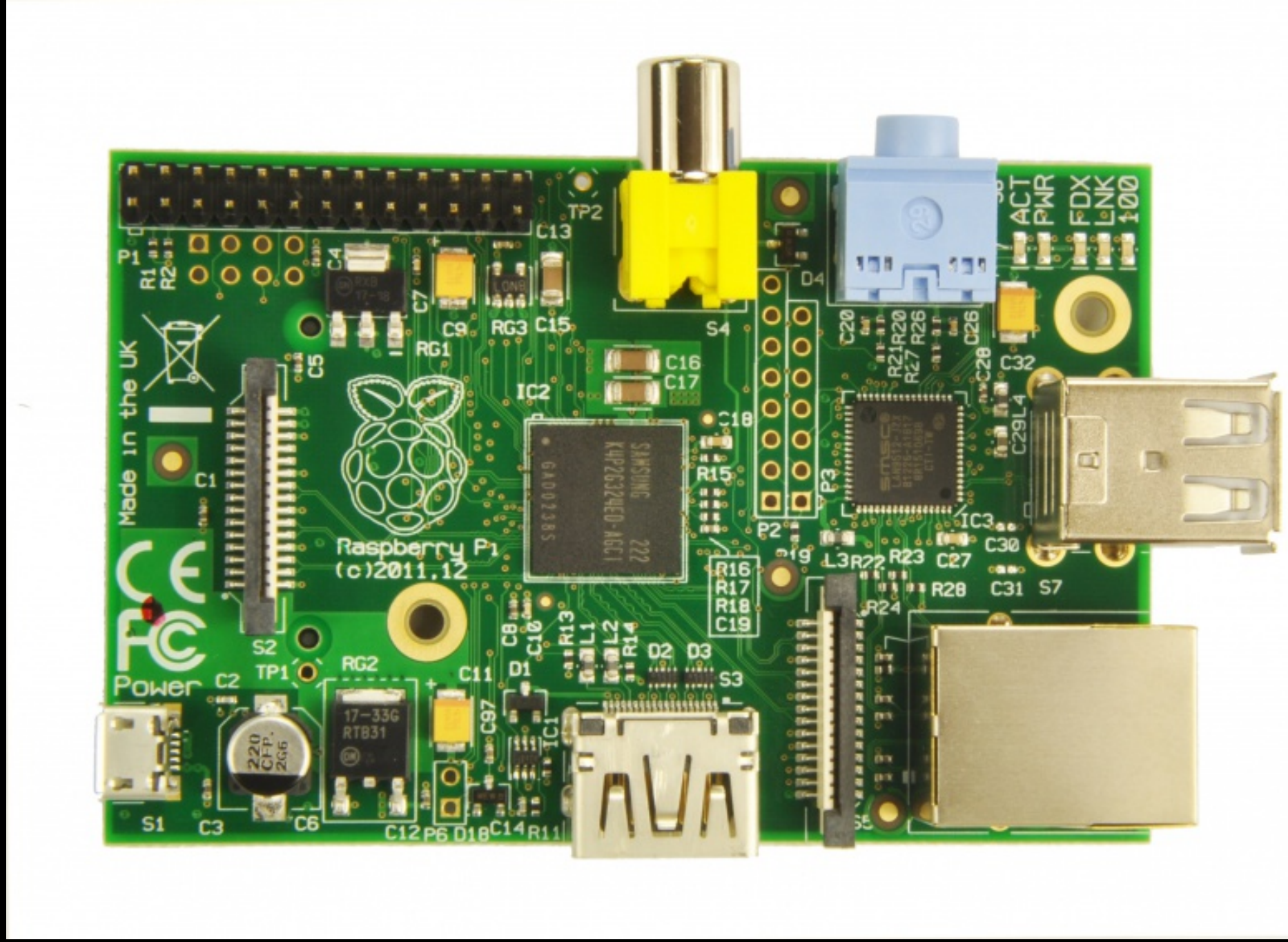
Du matériel ± libre pour créer et faire fonctionner les machines



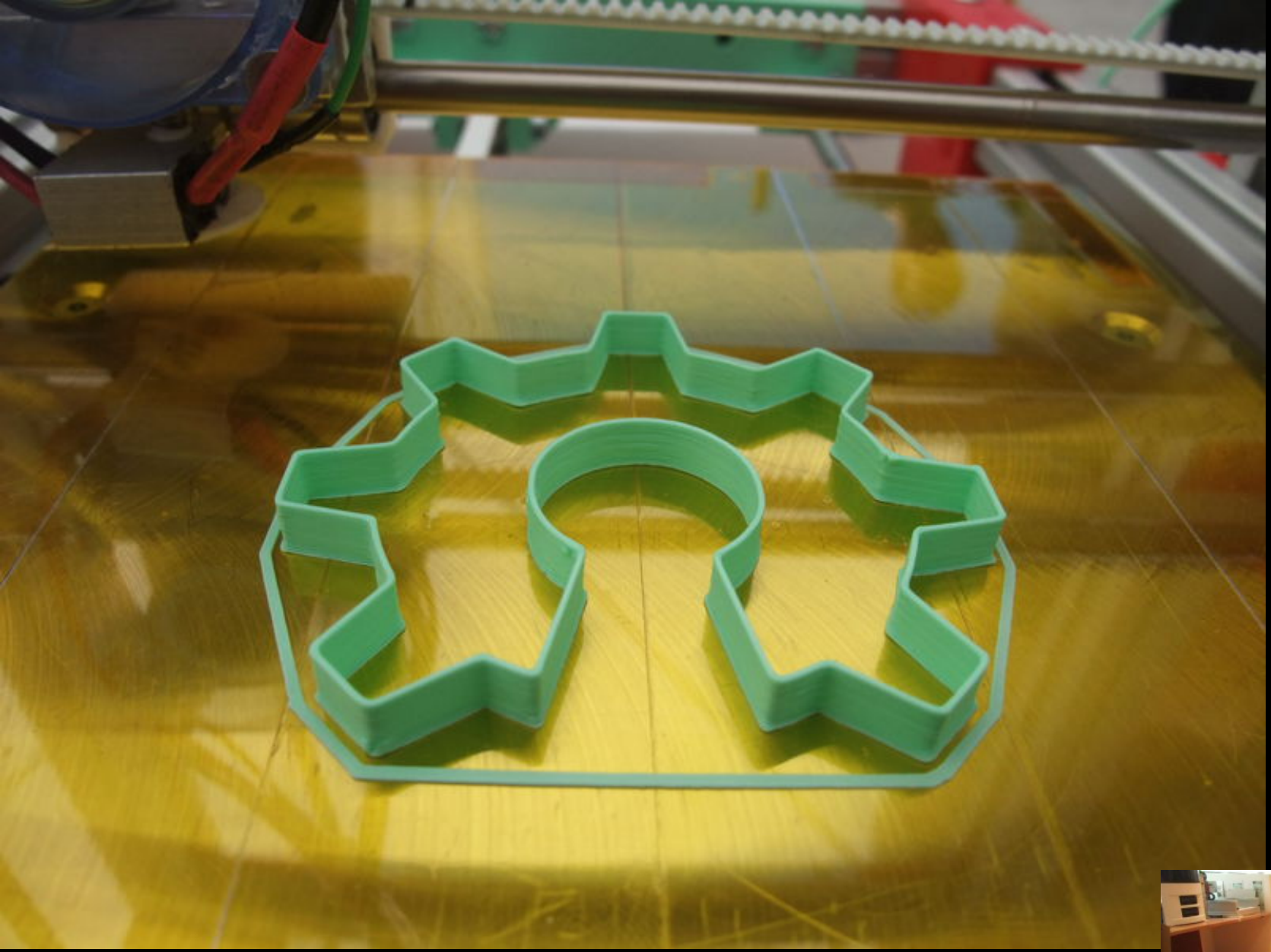


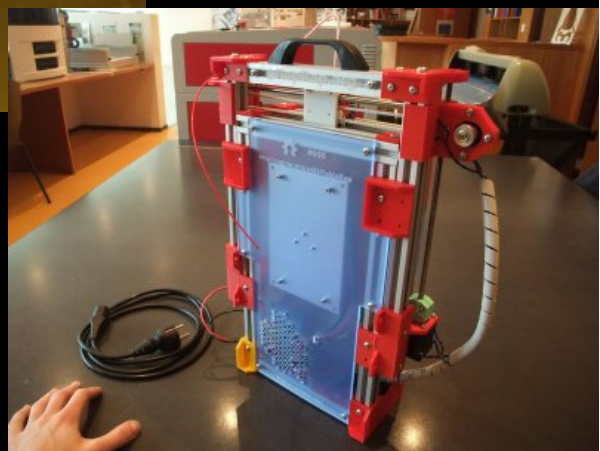


Arduino



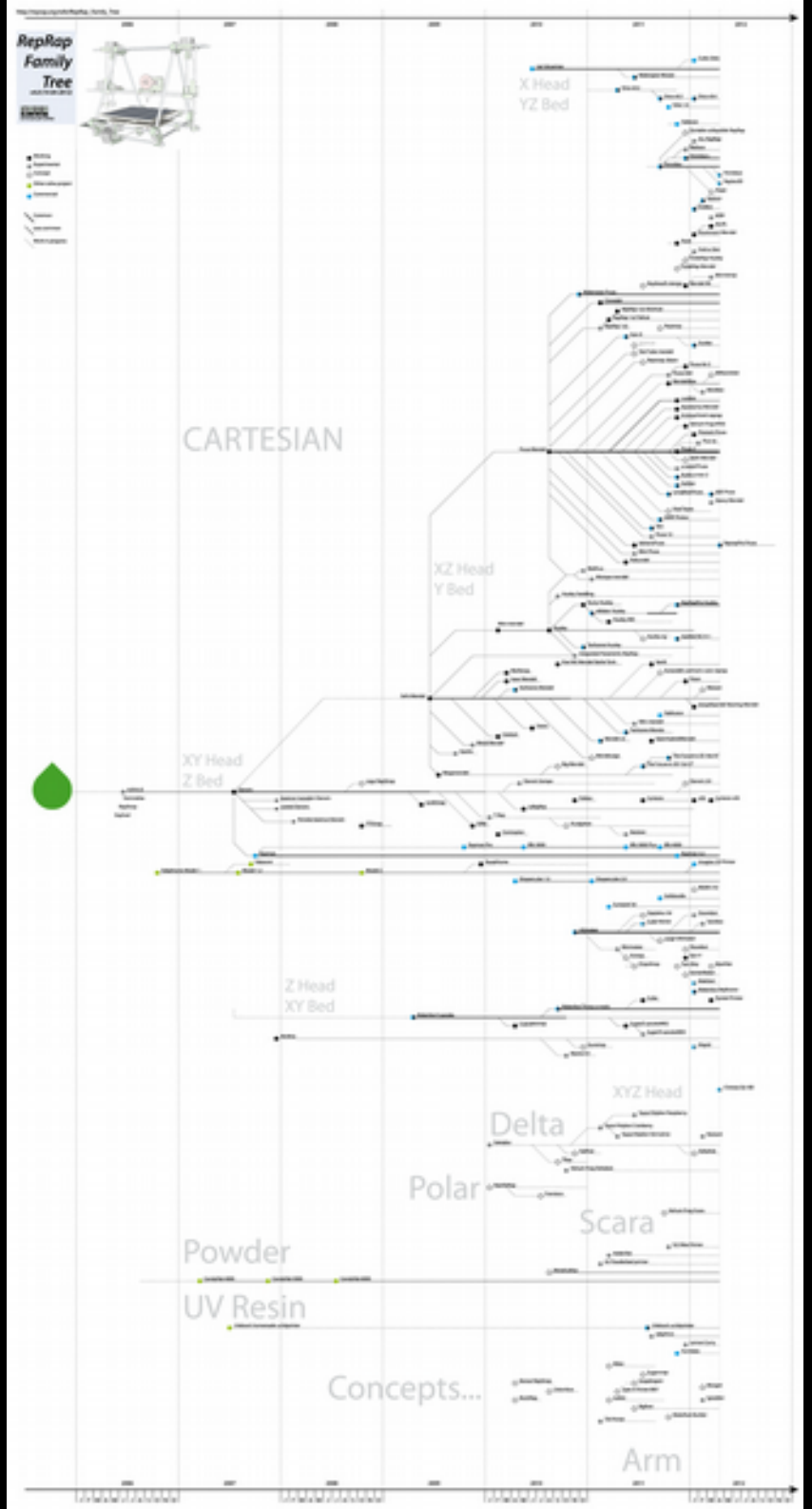
Raspberry Pi

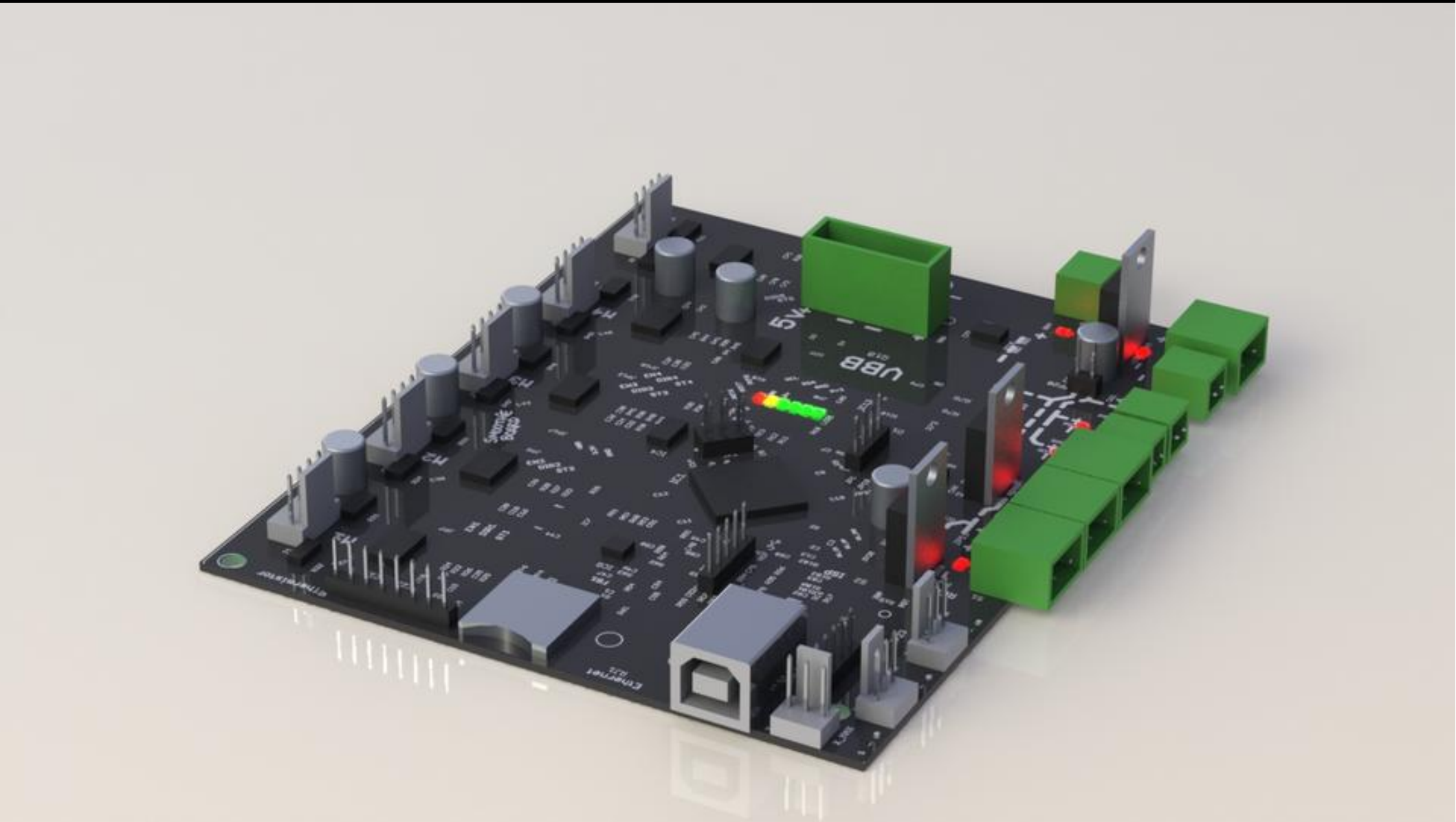




FoldaRap – Emmanuel Gilloz

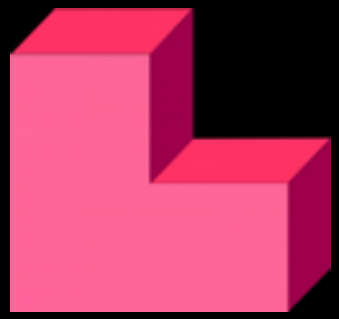
http://reprap.org/wiki/RepRap_Family_Tree





Smoothie Board

Licences matériel libre > FabLib



open source hardware

http://www.oshwa.org/

« Open source hardware regroupe les conceptions *Hardware* réalisées publiquement et disponibles de manière à ce que n'importe qui puisse étudier, modifier, distribuer, créer et vendre un *design* ou un produit basé sur ce design. La source du produit hardware, le design duquel le produit est issu, est disponible sous un format choisi pour permettre de faire des modifications. Idéalement, open source hardware utilisera des composants et matériaux facilement approvisionnables, des procédés de fabrication standard, des infrastructures libres, des contenus libres de droit et des outils de design *open source* pour maximiser la possibilité donnée à d'autres de concevoir ou utiliser un produit hardware. Open source hardware permet à quiconque d'avoir le contrôle sur leur technologie du moment qu'elles partagent leur savoir et encourage le commerce au travers de l'échange de design libre. »

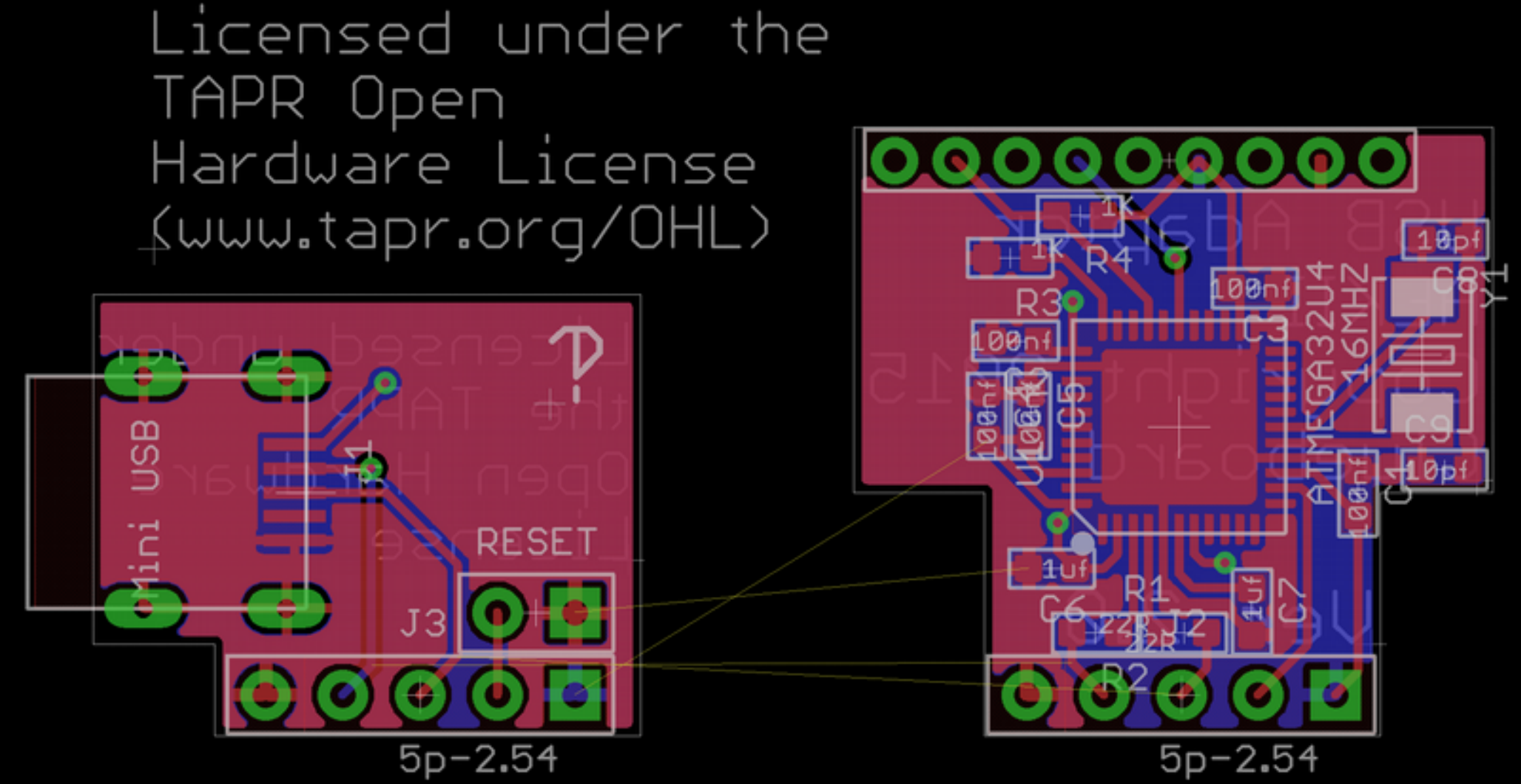
https://scinfolex.com/tag/materiel-libre/

• **Qui possède les inventions faites dans un Fab Lab??**
Les designs et les procédés développés dans les Fab Labs peuvent être protégés et vendus comme le souhaite leur inventeur, mais doivent rester disponibles de manière à ce que les individus puissent les utiliser et en apprendre.

• **Comment les entreprises peuvent utiliser un Fab Lab??**
Les activités commerciales peuvent être prototypées et incubées dans un Fab Lab, mais elles ne doivent pas entrer en conflit avec les autres usages, elles doivent croître au delà du Lab plutôt qu'en son sein, et il est attendu qu'elles bénéficient à leurs inventeurs, aux Labs, et aux réseaux qui ont contribué à leur succès.

http://www.labfab.fr/charte-fablab/

https://scinfolex.com/tag/materiel-libre/

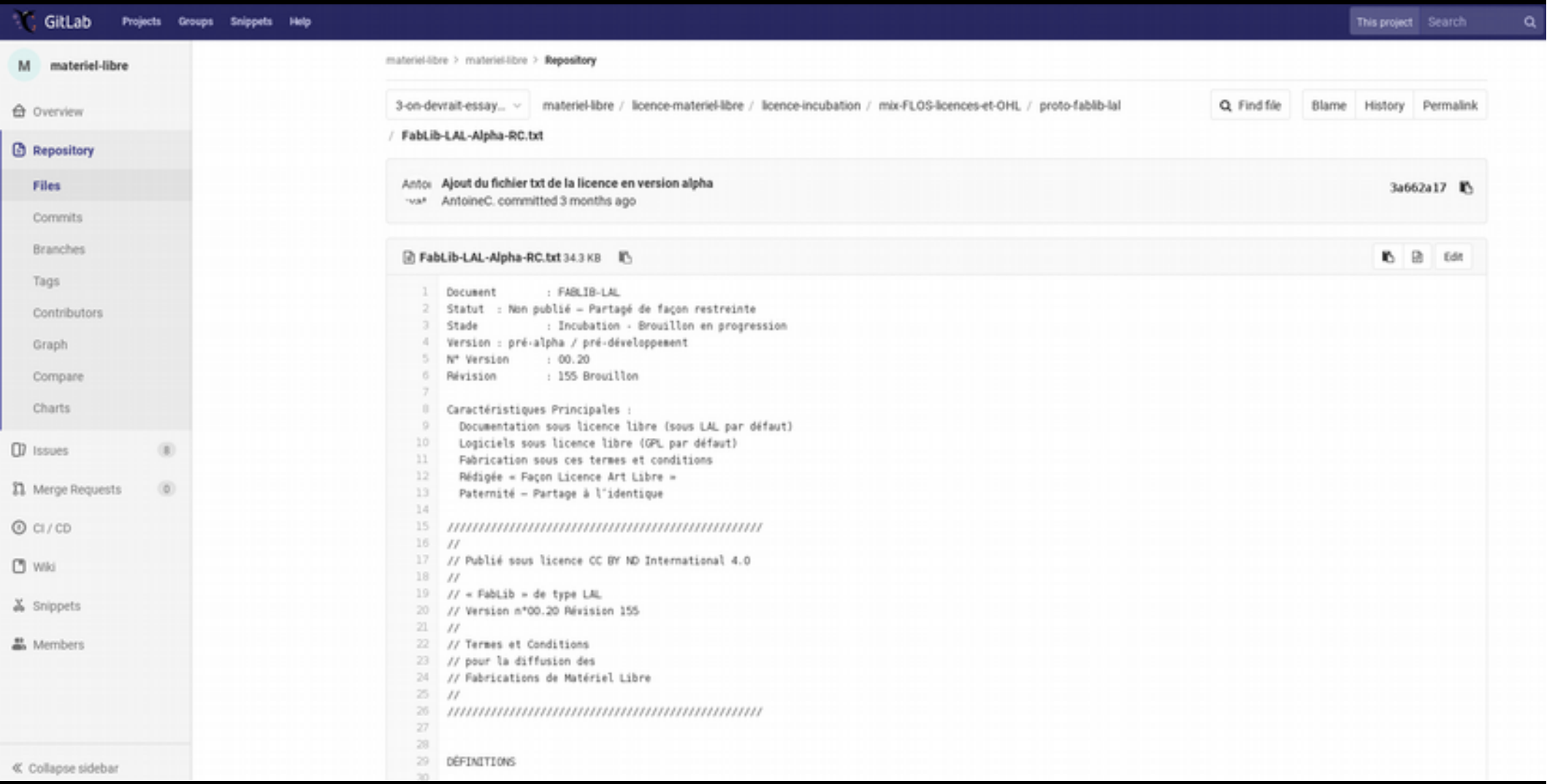

Licensed under the
TAPR Open
Hardware License
(www.tapr.org/OHL)
Mini USB
J1
RESET
J3
5p-2.54
1K
1K
R4
R3
100nf
100nf
100nf
100nf
C5
C3
ATMEGA32U4
16MHZ
10pf
C8
Y1
C9
10pf
C4
100nf
1uf
R1
C6
J2
1uf
C7
R2
5p-2.54

TAPR OHL

Utiliser des licences « Open Hardware »

http://www.ohwr.org/projects/cernohl/wiki

- S'applique à la documentation ;
- Oblige à donner accès à la documentation en cas de distribution du produit ;
- Oblige à redistribuer la documentation sous la même licence en cas de modification (copyleft) ;
- Oblige à inscrire une mention de la licence sur l'objet en cas de fabrication ;
- Oblige en cas de modification et de distribution de l'objet à diffuser une documentation modifiée sous la même licence ;
- N'interdit pas l'usage commercial ;
- Limite l'effet d'éventuels brevets à un usage défensif ;
- Compatible avec un dépôt de marque.

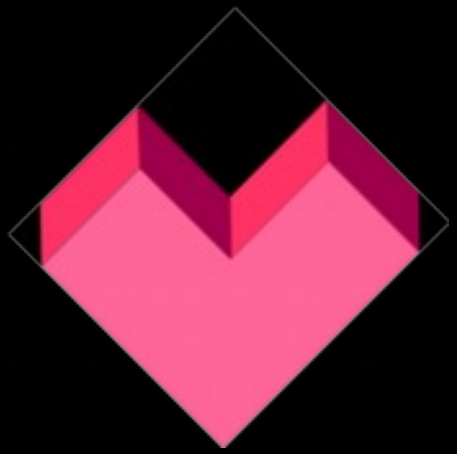


FabLib

https://git.framasoft.org/materiel-libre/materiel-libre/

https://labomedia.org

BIT

=

LOVE